

Inhalte der neuen Prüfungsaufgaben (Stand: 01.04.2005)

Trapper



Voraussetzungen

- Mindestalter 10 Jahre
- 4 Leistungsabzeichen für Jungpfadfinder einschließlich Erste Hilfe und ein Sportleistungsabzeichen
- bestandene Gefährtenprüfung
- Leitspruch, Motto und CPA-Lied kennen und können
- 3 Lieder auswendig singen können

Bereiche

Aufgaben

Weiterführende Fragen:

A) Glauben und Leben

- Kenne die 10 Gebote
- Kenne Johannes 3,16
- Kenne die Lebensgeschichte von einer biblischen Personen und schreibe sie in kurzen Sätzen auf.

- Was bedeuten die 10 Gebote für dich? Warum hat Gott den Menschen die 10 Gebote gegeben?
- Was sagt dieser Text über Gott aus?
- Was kannst du aus dieser Lebensgeschichte lernen?
- Wo steht diese Geschichte in der Bibel?

B) Pfadfinderwissen Theorie

- Warum sollen Pfadfinder immer Gutes tun?
- Kenne Symbol der weltweiten Pfadfinderbewegung.
- Was sollte ein Pfadfinder auf einem Lager immer dabei haben (Ausrüstung)?
- Kenne mindestens 6 verschiedene Wegzeichen/Waldläuferzeichen
- Wie kann man die Himmelsrichtung ohne Kompass bestimmen a) mit Hilfe einer Uhr b) nachts?
- Kenne mindestens 10 verschiedene Bäume

- Wie und wo kannst du anderen Gutes tun (z.B. Gruppe, Schule)
- Was bedeutet es?
- Was sollte er nicht dabei haben?
- Wozu braucht man diese Wegzeichen/Waldläuferzeichen?
- Kennst du noch andere Möglichkeiten dich ohne Kompass zu orientieren?
- Woran erkennt man einen gesunden bzw. einen kranken Baum? Wieso/wann werden Bäume krank?

C) Pfadfinderwissen Praxis

- 3 Lieder nach Absprache mit dem Gruppenleiter auswendig kennen
- Kenne und knote 4 verschiedene Knoten: Wofür werden diese Knoten gebraucht? Erkundige dich, welche Namen es für diese Knoten noch gibt.
- Baue allein oder zusammen mit einem anderen Prüfling ein Kuppelzelt oder eine Hundehütte (allein, eine Kohtenbahn) oder eine Lokomotive (zu zweit, zwei Kohtenbahnen) auf und ab. Worauf mußt du bei der Zeltpflege achten?

Erfülle mindestens 2 der folgenden Aufgaben:

- Lege 15 verschiedene Wegzeichen/Waldläuferzeichen aus Naturmaterialien nach Pfadfinderart (unauffällig, nichts zerstören etc.).
- Backe aus mindestens zwei verschiedenen Getreidesorten Brot, Brötchen oder Kuchen. Erkenne 5 Getreidesorten und erkläre ihr Unterschiede
- Zeige, wie man mit dem Kompass peilt, die Karte einnordet und Marschzahlen oder Gradzahlen in die Karte einzeichnet
- Ergänze dein Herbarium um weitere Blätter von mindestens 11 Pflanzen, wovon mindest 3 Bäume, 3 Kräuter und 3 Giftpflanzen sein sollten (nur für Pfadfinder, die schon in der Gefährtenprüfung ein Herbarium angelegt haben)
- Baue ein Lagerfeuer, ein Kochfeuer und ein Wachtfeuer, erkläre die Unterschiede und was man bei Feuer zur Sicherheit beachten muss.
- Erkenne mindestens 10 verschiedene Vögel anhand ihrer Laute (Vogel-CD oder Natur), wobei mindestens je ein Sing-, Greif- und Krähenvogel dabei sein muss!
- Stelle eine Knotentafel mit mindestens 10 verschiedenen Knoten her und beschrifte die einzelnen Knoten.